

# Tableros de juego - "Háblame de ti"

## Descripción corta

Tableros tamaño A4 para jugar en pequeños grupos.

## Descripción larga

Estos tableros de juego son una opción genial para romper el hielo en el aula y conocerse, especialmente al inicio del curso. Una mecánica de juego en la que también puede participar el maestro si lo desea.

En este recurso encontrarás 4 tableros diferentes. Además, incluye un pack de fichas y un dado para montar en caso de que no tengas en el aula.

## Objetivos

Desarrollar las capacidades afectivas, motivar las relaciones con los demás, fomentar una actitud contraria a los prejuicios, fomentar el respeto hacia los demás valorando su opinión y forma de expresión, motivar la comunicación respetuosa, solucionar los conflictos de forma pacífica, fomentar la participación grupal y el trabajo en equipo y conocer y respetar los intereses de los otros.

## Competencias

Competencias sociales y cívicas, competencia lingüística.

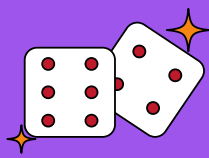
## Nivel

Primaria

## Metodología

-Imprime y plastifica los tableros de forma independiente. Es una mecánica de juego ideal para 4 o 5 alumnos, por lo cual, en este material encontrarás cuatro tableros de juego totalmente diferentes que podrás ir rotando por los diferentes equipos.

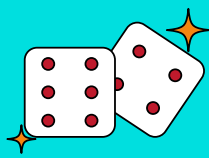
-La mecánica de juego es sencilla y pacífica, pues busca conocerse unos a otros. Se trata de lanzar el dado y seguir las instrucciones. Terminará el primer equipo que tenga a todos sus componentes en la casilla de meta.



# ¡HÁBLAME DE TI!

Lanza el dado para avanzar por las casillas y responde a la pregunta que te toque. Si caes dos veces en la misma casilla, ¡cambia tu respuesta!

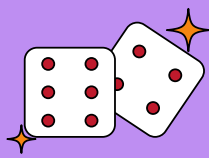
<b>SALIDA</b> →	RECOMIENDA UN LIBRO QUE TE GUSTE	¿QUÉ ES LO QUE MÁS TE GUSTA DE LA PERSONA DE TU IZQUIERDA?	¿ALGUNA VEZ HAS PROBADO LA NIEVE?	CEDE TU TURNO A LA PERSONA DE TU IZQUIERDA
¿POR QUÉ TE LLAMAS ASÍ?	¡VUELVE A TIRAR! 	¿ALGUNA VEZ HAS PASADO MUCHA VERGÜENZA? ¿QUÉ PASÓ?	EL MEJOR VIAJE QUE HAS HECHO HASTA AHORA	¿SABES COCINAR?
¿HAS VISTO UNA ESTRELLA FUGAZ ALGUNA VEZ?	PIERDES UN TURNO 	¿QUÉ HARÍAS SI TE ENCUENTRAS UNA CARTERA CON DINERO?	SI PUDIERAS VIAJAR EN EL TIEMPO, ¿A QUÉ ÉPOCA IRÍAS?	¡ADELANTA UNA CASILLA! ↪
SI TUVIERAS UN SUPERPODER, ¿CUÁL SERÍA?	UNA PELÍCULA QUE NO TE HAYA GUSTADO NADA. ¿POR QUÉ?	¡VUELVES A EMPEZAR! ↪	¡VUELVE A TIRAR! 	¿TIENES MASCOTA? SI NO, ¿CUÁL TE GUSTARÍA TENER?
SI ALGUIEN TIENE UN MOCO DELANTE DE TI, ¿SE LO DIRÍAS?	¡RETROCEDE TRES CASILLAS! ↩	UNA PERSONA QUE ADMIRES MUCHO. ¿POR QUÉ?	¿QUÉ TE HACE TENER MIEDO?	 ¡FIN!



# ¡HÁBLAME DE TI!

Lanza el dado para avanzar por las casillas y responde a la pregunta que te toque. Si caes dos veces en la misma casilla, ¡cambia tu respuesta!

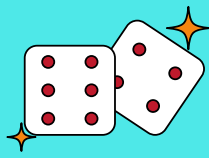
<b>SALIDA</b> →	¿CUÁL ES TU PELÍCULA FAVORITA?	¿CUÁL ES TU COMIDA FAVORITA?	UNA CANCIÓN QUE NO TE GUSTE NADA	CEDE TU TURNO A LA PERSONA DE TU IZQUIERDA
LO QUE MÁS TE GUSTA DE TI	¡VUELVE A TIRAR! 	ALGO QUE GUSTE A MUCHA GENTE PERO A TI NO	¿QUÉ CAMBIARÍAS DE LA PERSONA DE TU DERECHA?	¿QUÉ QUIERES SER DE MAYOR?
¿SABES MÁS DE UN IDIOMA?	PIERDES UN TURNO 	SI PUDIERAS VOLAR, ¿A DÓNDE VIAJARÍAS?	SI PUDIERAS CONOCER A UNA PERSONA FAMOSA, ¿QUIÉN SERÍA?	¡ADELANTA UNA CASILLA! →
UNA COMIDA QUE NO TE GUSTE NADA	ALGO QUE CAMBIARÍAS DE TU FORMA DE SER	¡VUELVES A EMPEZAR! ↺	¡VUELVE A TIRAR! 	¿CREES QUE EXISTEN PERSONAS PERFECTAS? ¿POR QUÉ?
ALGO QUE TE ESTRESE O TE AGOBIE MUCHO	¡RETROCEDE TRES CASILLAS! ↩	SI FUERAS EL PROTAGONISTA DE UNA PELÍCULA, ¿CUÁL SERÍA?	¿ALGUNA VEZ HAS RODADO POR LA HIERBA?	 <b>¡FIN!</b>



# ¡HÁBLAME DE TI!

Lanza el dado para avanzar por las casillas y responde a la pregunta que te toque. Si caes dos veces en la misma casilla, ¡cambia tu respuesta!

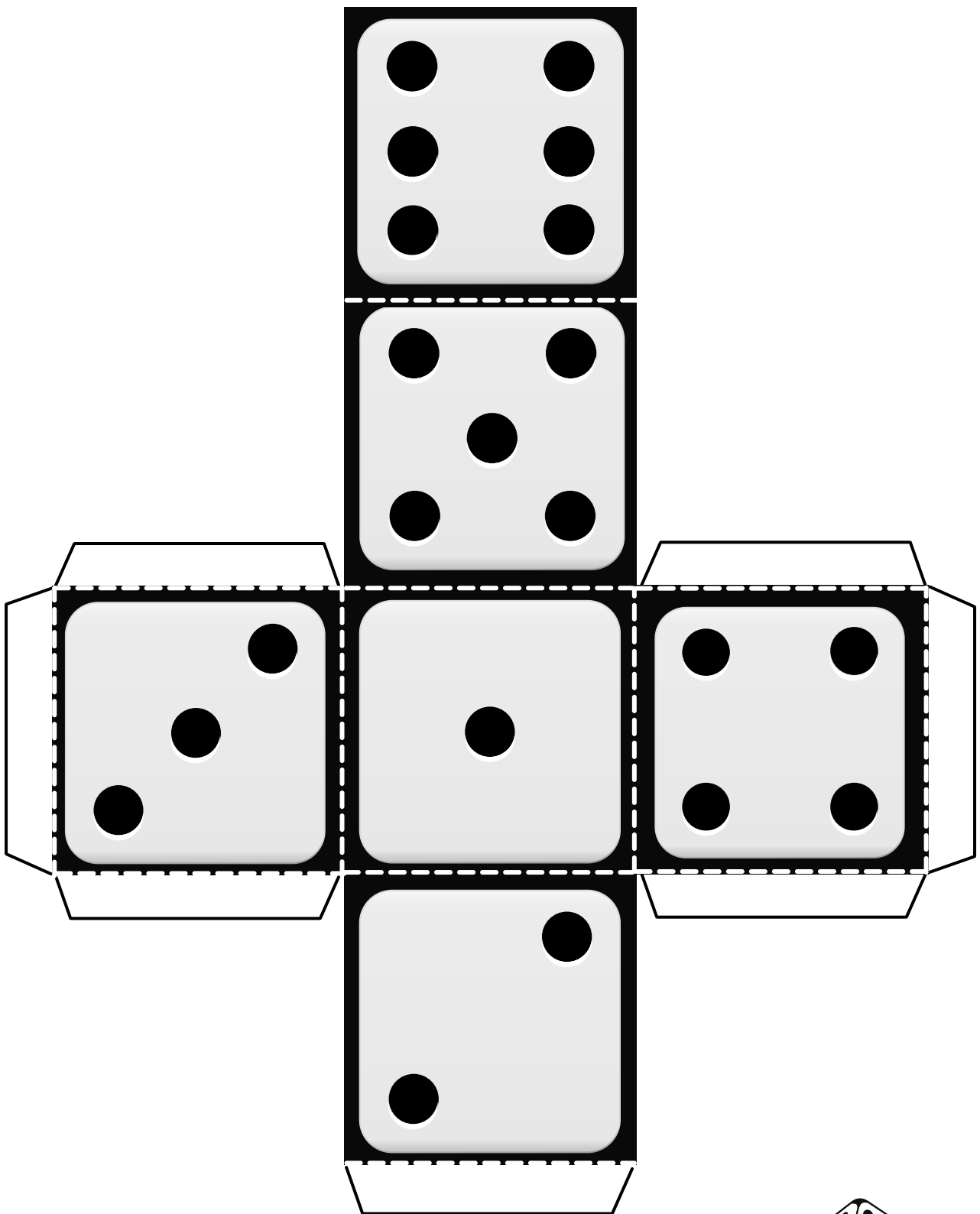
<b>SALIDA</b> →	¿HAS VIAJADO A OTRO PAÍS? ¿A CUÁL?	LO ÚLTIMO QUE HACES CADA NOCHE ANTES DE DORMIR	LA ÚLTIMA PELÍCULA QUE VISTE EN EL CINE	<b>CEDE TU TURNO A LA PERSONA DE TU IZQUIERDA</b>
UN LUGAR AL QUE TE MUDARÍAS A VIVIR	<b>¡VUELVE A TIRAR!</b> 	¿HAS HECHO ESCALADA ALGUNA VEZ?	¿SABES MONTAR EN BICICLETA?	UNA NOTICIA QUE TE GUSTARÍA LEER O ESCUCHAR EN LA TELE
¿QUÉ ES LO QUE MÁS TE GUSTA DE LA PERSONA DE TU DERECHA?	<b>PIERDES UN TURNO</b> 	ALGO QUE LE GUSTE A MUCHA GENTE PERO A TI NO	TU VIDEOJUEGO FAVORITO	<b>¡ADELANTA UNA CASILLA!</b> ↷
IMAGINA QUE TIENES QUE MUDARTE A OTRA CIUDAD, ¿CÓMO TE SENTIRÍAS?	¿ALGUNA VEZ HAS PINTADO PIEDRAS?	<b>¡VUELVES A EMPEZAR!</b> ↶	<b>¡VUELVE A TIRAR!</b> 	¿HAS ROBADO ALGO ALGUNA VEZ?
¿HAS DICHO MENTIRAS HOY?	<b>¡RETROCEDE TRES CASILLAS!</b> ↶	ALGO QUE TE HAGA SENTIR MUCHA EMOCIÓN	SI FUERAS OTRA PERSONA POR UN DÍA, ¿QUIÉN SERÍAS?	 <b>¡FIN!</b>



# ¡HÁBLAME DE TI!

Lanza el dado para avanzar por las casillas y responde a la pregunta que te toque. Si caes dos veces en la misma casilla, ¡cambia tu respuesta!

<b>SALIDA</b> ➔	ALGO QUE TE HAGA SENTIR MUY FELIZ	¿HAS GANADO UN PREMIO ALGUNA VEZ?	¿HAS DICHO ALGUNA MENTIRA HOY?	CEDE TU TURNO A LA PERSONA DE TU IZQUIERDA
¿TE HAN CANCELADO UN PLAN EN EL ÚLTIMO MOMENTO?	¡VUELVE A TIRAR! 	SI VES A DOS PERSONAS PELEANDO EN LA CALLE, ¿QUÉ HACES?	¿AGUANTARÍAS UNA NOCHE ENTERA SIN DORMIR?	TU POSTRE FAVORITO
UN LIBRO QUE NO TE HAYA GUSTADO NADA	PIERDES UN TURNO 	IMAGINA QUE PUEDES CAMBIAR ALGO CON SOLO TOCARLO, ¿QUÉ CAMBIARÍAS?	¿TE GUSTARÍA VIVIR CERCA DEL MAR O DE LA MONTAÑA?	¡ADELANTA UNA CASILLA! ➡
¿PRACTICAS ALGÚN DEPORTE?	ALGO QUE ADMIRES DE ALGUIEN DE UNA PERSONA QUE ESTÉ JUGANDO	¡VUELVES A EMPEZAR! ↺	¡VUELVE A TIRAR! 	ALGO QUE RECUERDES CON MUCHA NOSTALGIA
¿QUÉ TE GUSTARÍA APRENDER A COCINAR?	¡RETROCEDE TRES CASILLAS! ↩	IMAGINA QUE GANAS UN VIAJE, ¿A DÓNDE IRÍAS Y CON QUIÉN?	¿HAZ HECHO UN ÁNGEL EN LA NIEVE?	 ¡FIN!



*Recorta la plantilla para armar el dado en una sola pieza.  
Dobra por las líneas de puntos, pon pegamento en las pestañas y arma tu dado.*



*Recorta estos círculos y plastifícalos.  
Podrás utilizarlos como fichas para jugar en clase a juegos de tablero..*

