

Tarjetas ¿Cuánto hay?

Descripción corta

10 tarjetas para contar cuántos elementos hay en cada una.

Descripción larga

Este recurso incluye 10 tarjetas tamaño A5 para que los alumnos de Infantil trabajen la percepción visual y aprendan a contar.

Objetivos

Desarrollar la percepción visual, iniciar el cálculo mental y trabajar conceptos de vocabulario relacionado con alimentación, transportes, seres humanos, partes del cuerpo, los dinosaurios y el abecedario.

Competencias

Competencia matemática básica, aprender a aprender.

Nivel

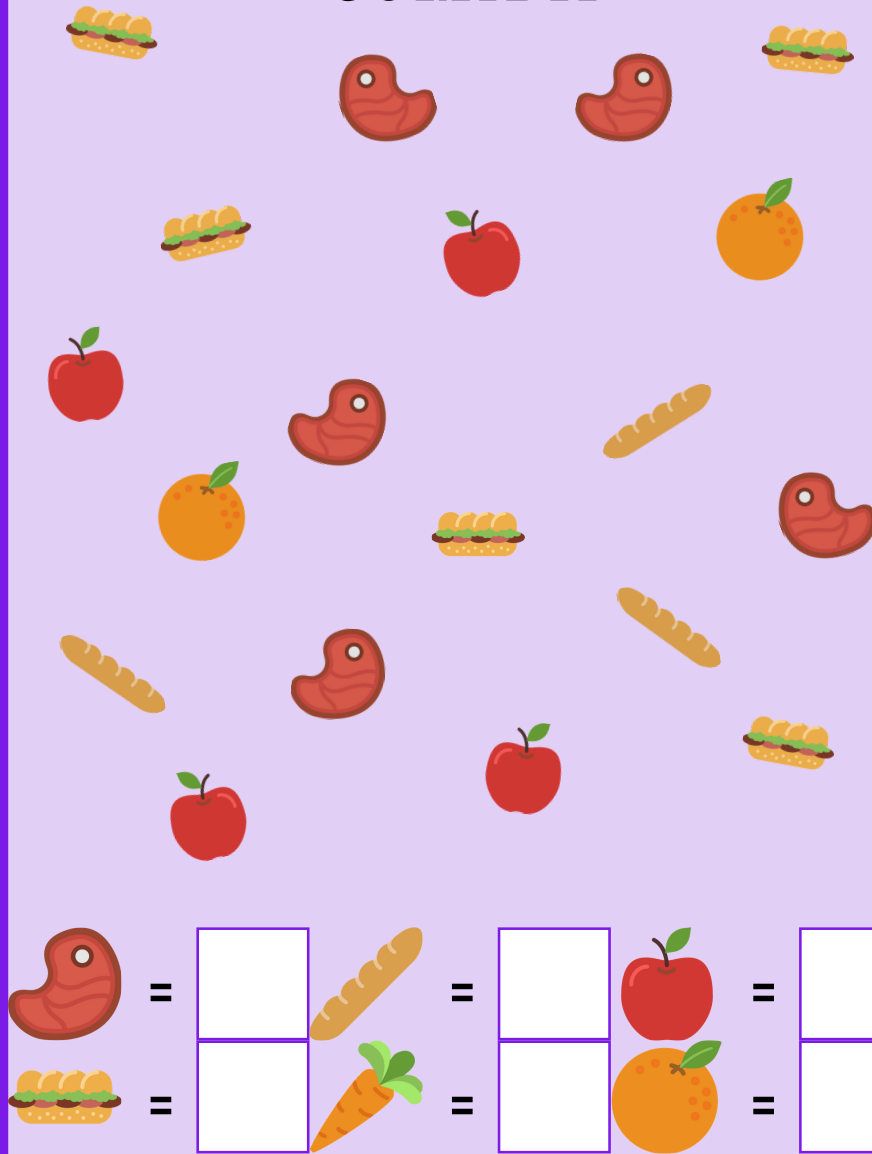
Infantil - Segundo Ciclo

Metodología

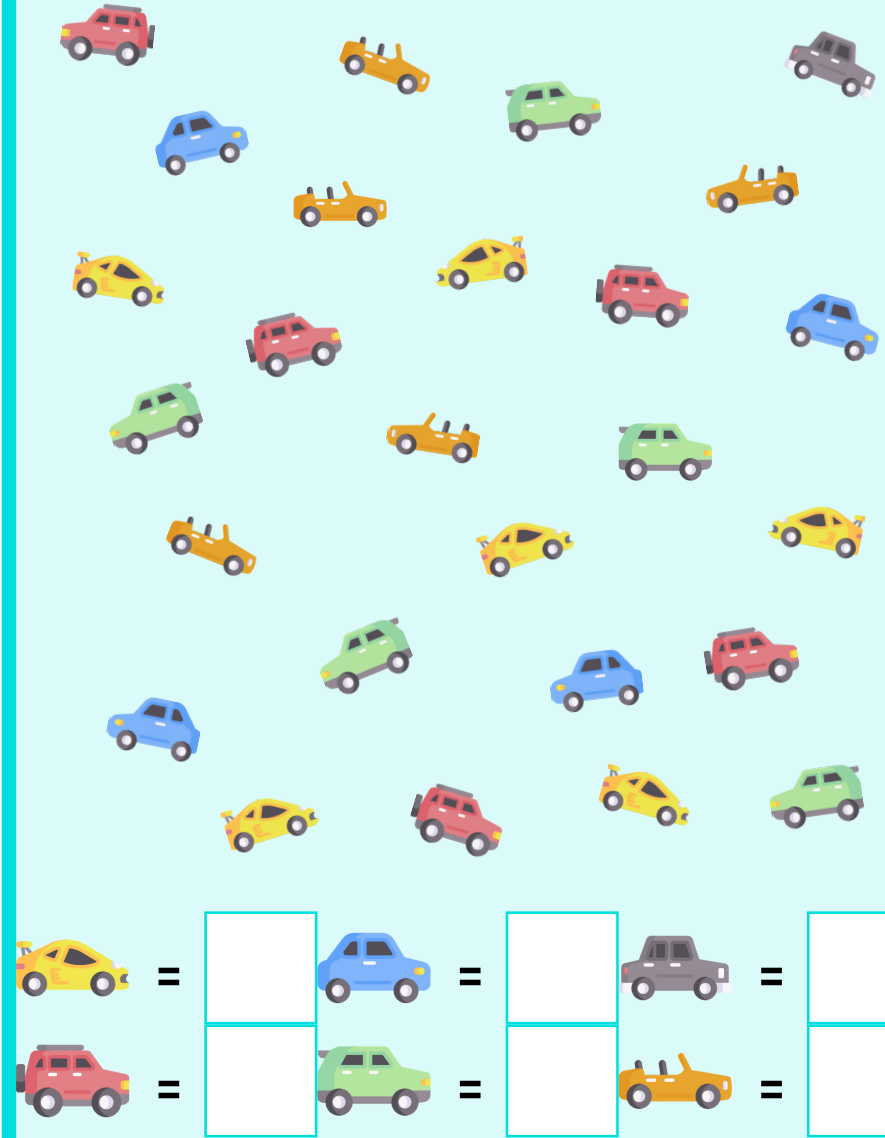
Este recurso incluye 10 tarjetas de uso individual a las que podrás sacar mayor provecho si las plastificas y tus alumnos las utilizan con rotulador borrable de pizarra. Puedes imprimir varias copias de cada una y repartirlas para fomentar el trabajo individual a la vez que tus alumnos practican el cálculo mental.

La mecánica consiste en contar cuántos elementos hay de cada tipo en cada tarjeta y escribir el número en la casilla blanca que lo acompaña.


COMIDA








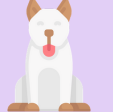



TRANSPORTES










FAMILIA



	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>
	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>
	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>

DINOSAURIOS



	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>
	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>

NIÑOS



	=			=			=	
	=			=			=	
	=			=			=	

PROFESIONES



	=			=			=	
	=			=			=	

CONSONANTES

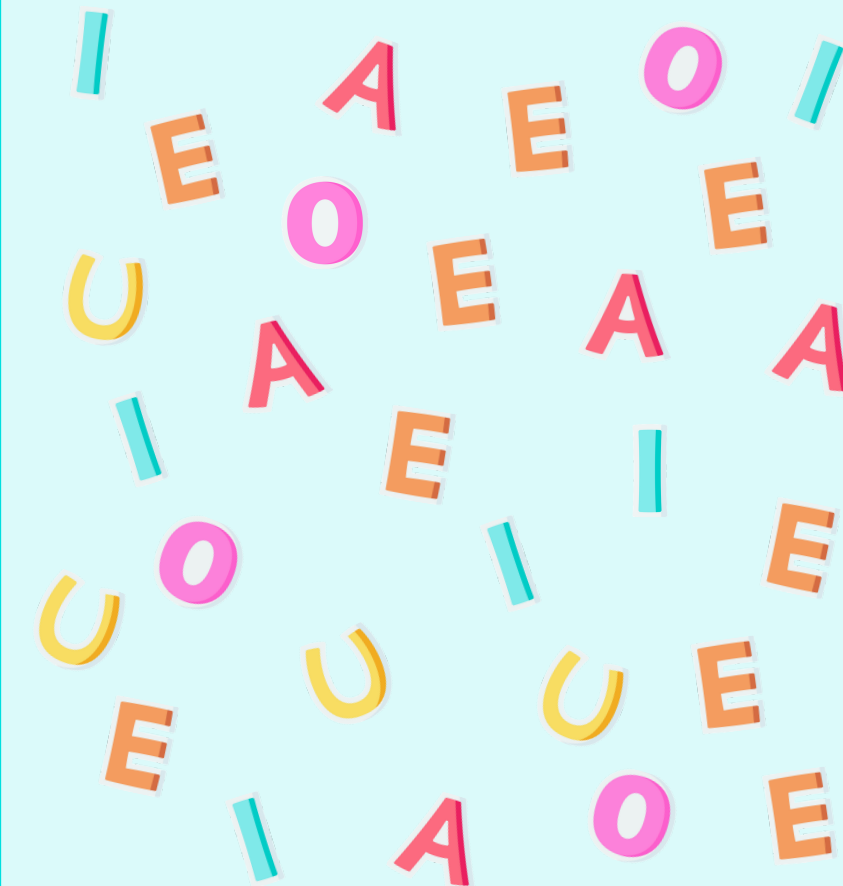
KUMUBOX



S	=	<input type="text"/>	P	=	<input type="text"/>	R	=	<input type="text"/>
M	=	<input type="text"/>	L	=	<input type="text"/>	D	=	<input type="text"/>
C	=	<input type="text"/>	B	=	<input type="text"/>	T	=	<input type="text"/>

VOCALES

KUMUBOX



A	=	<input type="text"/>	E	=	<input type="text"/>	I	=	<input type="text"/>
O	=	<input type="text"/>	U	=	<input type="text"/>			

CASAS

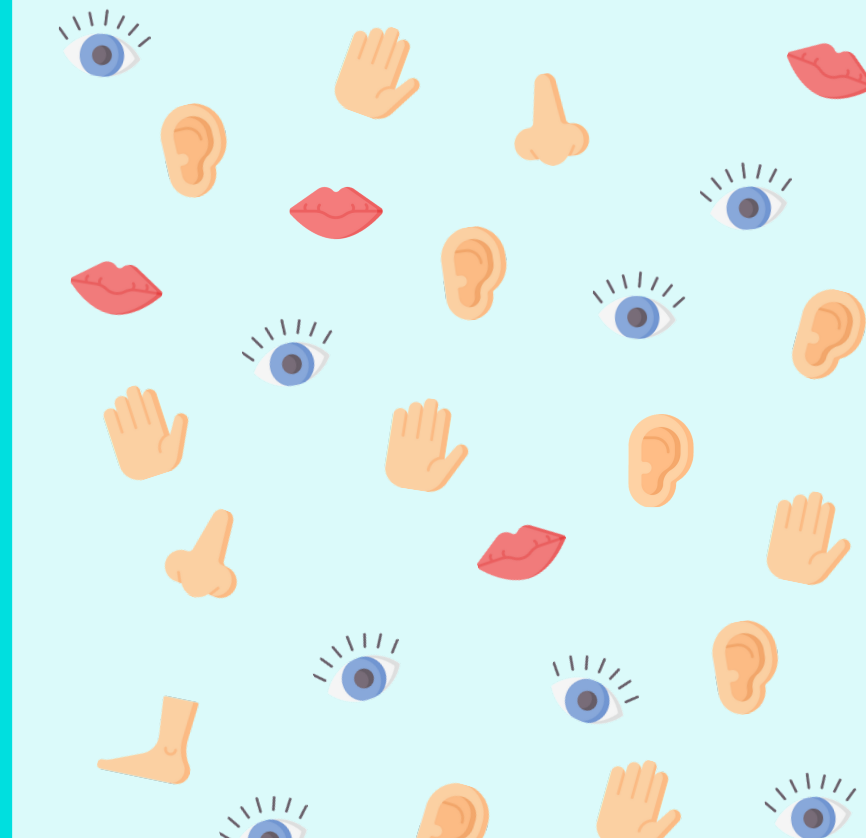
KUMUBOX



	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>
	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>
	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>

EL CUERPO

KUMUBOX



	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>
	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>