

MECÁNICAS DE JUEGO



Un tool kit diseñado por
Beatriz Cánovas y
David Marín

EMPAREJAR



Unir dos elementos
semejantes entre sí a partir
de una condición .

Dobble

NEGOCIAR



Tratar un asunto
procurando su mejor logro.
Puede incluir persuasión y/o
comercio.

Monopoly

BLOQUEAR



Impedir o dificultar el
desarrollo del juego del
resto de jugadores.

Parchís

DEDUCIR



Sacar conclusiones a partir
de unas evidencias dadas.

Cluedo

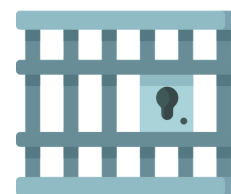
NARRAR



Contar hechos e historias
reales o ficticias.

Story cubes

ESCAPAR



Salir de un encierro o un
peligro.

La Isla Prohibida

INTERPRETAR



Representar un rol de forma
dramática.

Time's up

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

ESCRIBIR



Comunicar por escrito un mensaje.

Scribblenauts

ACUMULAR



Reunir una cantidad notable de algún elemento.

¡Aventureros al tren!

ELEGIR/ SELECCIONAR



Escoger o preferir algo para un fin concreto dentro del juego.

Azul

ENGAÑAR



Hacer creer a alguien que algo falso es verdadero.

Polilla Tramposa

COMPETIR



Enfrentarse entre sí aspirando a conseguir un objetivo antes que otro jugador.

FIFA

COOPERAR



Actuar conjuntamente con otros jugadores para conseguir un fin común.

Hanabi

MEMORIZAR



Retener hechos y datos con algún objetivo dentro del juego.

Córtex

CONSTRUIR MAZOS



Combinar un conjunto de cartas de forma que actúen con sinergia dentro del sistema de juego.

Magic: The Gathering

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

TIRAR DADOS



Una de las mecánicas más antiguas. Lanzar estas piezas para obtener un resultado al azar.

Risk

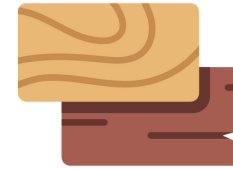
DIBUJAR



Trazar en una superficie la imagen de algo.

Pictionary

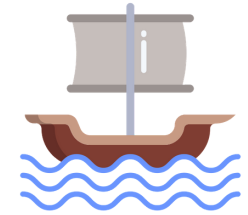
GESTIONAR RECURSOS



Administrar y organizar una serie de recursos dentro del juego.

Imperium Civitas

TRANSPORTAR



Llevar a alguien o algo de un lugar a otro.

Imhotep

ELIMINAR



Prescindir de un jugador en base a los méritos conseguidos en el juego.

Hombres lobo de Castronegro

SUERTE



Circunstancia favorable o adversa provocada por mera casualidad.

La Oca

OCULTAR



Esconder, tapar, disfrazar o encubrir a la vista.

Bang!

COLECCIONAR



Conseguir un conjunto ordenado de cosas con alguna característica común.

Pokemon

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



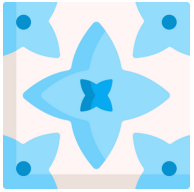
Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

DESPLEGAR



Poner en juego o en práctica un elemento del juego como una loseta, un trabajador...

Carcassonne

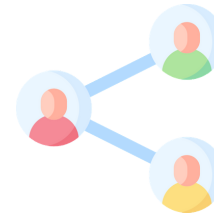
VOTAR



Expresar de forma pública o secreta las preferencias de un grupo de jugadores ante una opción dada.

Among us

COMPARTIR



Repartir, distribuir, dividir algo en partes o participar en una actividad conjunta.

Imperivm Civitas

ENCONTRAR



Hallar algo o a alguien a quién se busca.

Lince

AYUDAR



Prestar cooperación, auxiliar, poner los medios para que otra persona consiga algo.

Assassin's Creed

COMENTAR



Hacer juicios o consideraciones sobre algo.

Dixit

DISEÑAR



Elaborar un proyecto, un resultado o un plan que configura algo.

Pictures

COMPLETAR



Dar término o conclusión a una cosa o un proceso.

Super Mario Bros

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

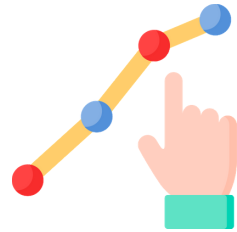
CONSTRUIR/ DESTRUIR



Hacer algo utilizando los elementos adecuados / Reducir a pedazos u ocasionar daño a algo.

Jenga

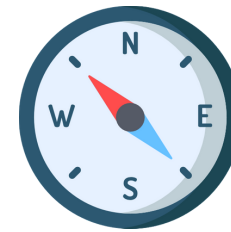
ORDENAR



Colocar algo de acuerdo con un plan o una estructura definida.

Timeline

EXPLORAR



Reconocer, registrar o averiguar con diligencia una cosa o un lugar.

Zelda: Breath of the Wild

PREGUNTAR



Exponer en forma de interrogación un asunto para hacer una aclaración u obtener información.

¿Quién soy?

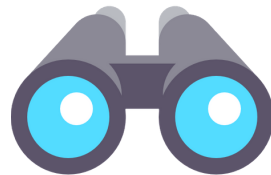
DESCUBRIR



Hallar lo que estaba escondido, era ignorado o se desconocía.

Ancestors: The Humankind Odyssey

INDAGAR



Intentar averiguar algo discuriendo o con preguntas.

Quién es quién

COMERCIAR



Vender, comprar o intercambiar productos o elementos en el juego.

Catán

Utiliza estas mecánicas de juego para diseñar desafíos dentro de misiones o eventos especiales.

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín

MECÁNICAS DE JUEGO



Beatriz Cánovas y David Marín