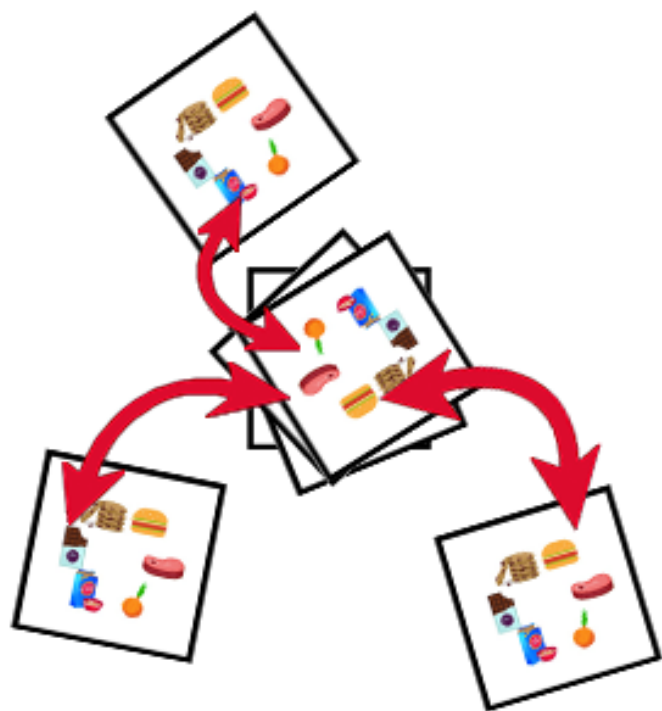


La torre:

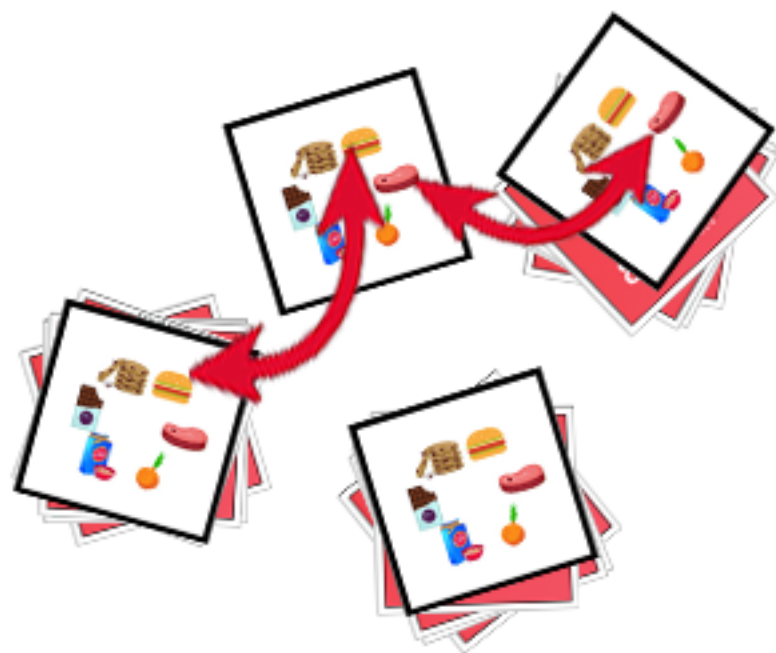
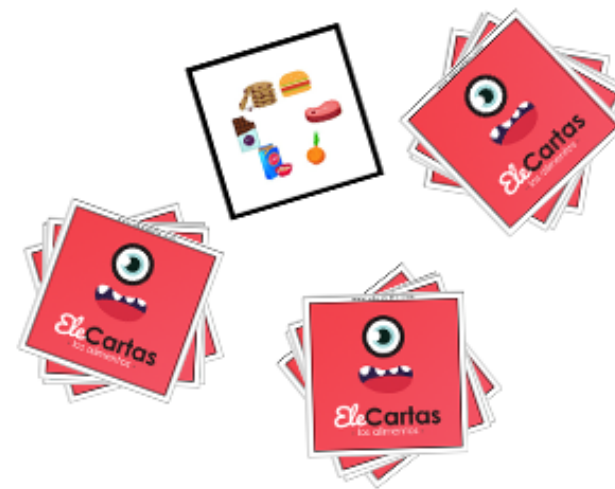
- 1 Preparación del juego:** Se barajarán todas las cartas y se repartirán boca abajo frente a cada jugador. El resto de cartas forman la baraja de robo que se quedará boca arriba en el centro de la mesa.
- 2 Objetivo del juego:** Recolectar el **mayor número de cartas**.



3 Cómo se juega: Los alumnos darán la vuelta a las cartas al mismo tiempo. Deben encontrar **coincidencias entre la carta central y la de los otros alumnos**. El primero en encontrarlo debe decirlo en voz alta (por ejemplo: ¡hamburguesa!). **Coge la carta del centro y ponla boca arriba en tus cartas**, creando así tu propia baraja. Cada vez que se muestre una carta nueva en la baraja central, se repite todo el proceso. El juego continuará hasta que no queden más cartas de la baraja de robar.

Se juega en rondas múltiples

- 1 Preparación de juego:** Debemos poner una carta boca arriba en el centro de la mesa, barajar las cartas y repartirlas entre todos los alumnos que deberán dejarlas boca abajo, creando sus barajas propias.
- 2 Objetivo del juego:** Ser el **primero en terminar** sus cartas.

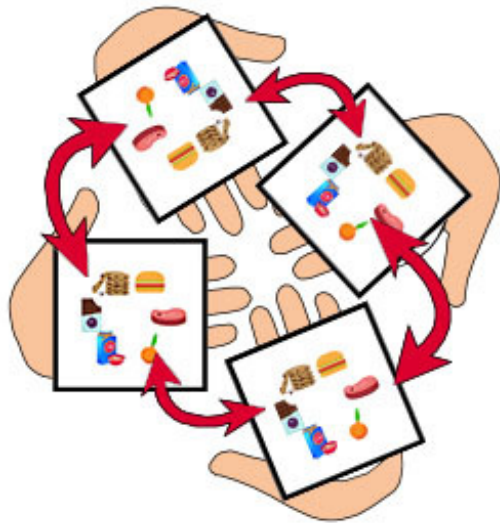


3 Cómo se juega: Todos los jugadores **darán la vuelta a las carta al mismo tiempo**. El primer alumno que **identifique un símbolo de su carta con la del centro deberá decirlo en voz alta** (ejemplo: ¡hamburguesa!) y **colocar su carta en el centro**, esta se convertirá en la carta central y ahora se jugará con ella. El juego continuará hasta que un alumno se quede sin cartas.

Patata caliente

Se juega en rondas múltiples

- 1 **Preparación de juego:** Se deben **barajar** las cartas y repartir una **boca abajo** frente a cada jugador. **El resto de cartas se deja a un lado** para ser jugadas luego. Se debe decidir cuántas rondas queremos jugar (máximo 5).
- 2 **Objetivo del juego:** Tenemos que **acabar con la mayor cantidad de cartas** una vez terminadas todas las rondas. Esto se logra al deshaciéndose de cartas en cada ronda.

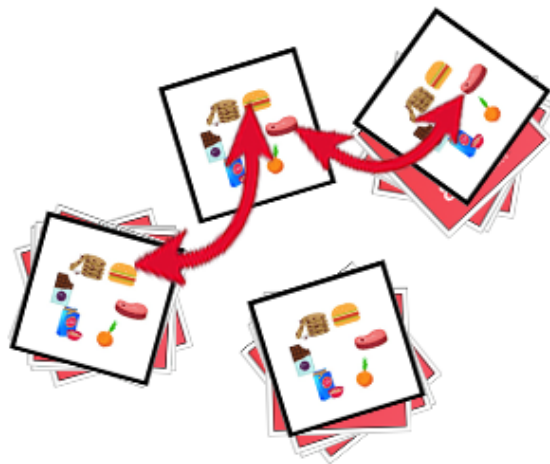
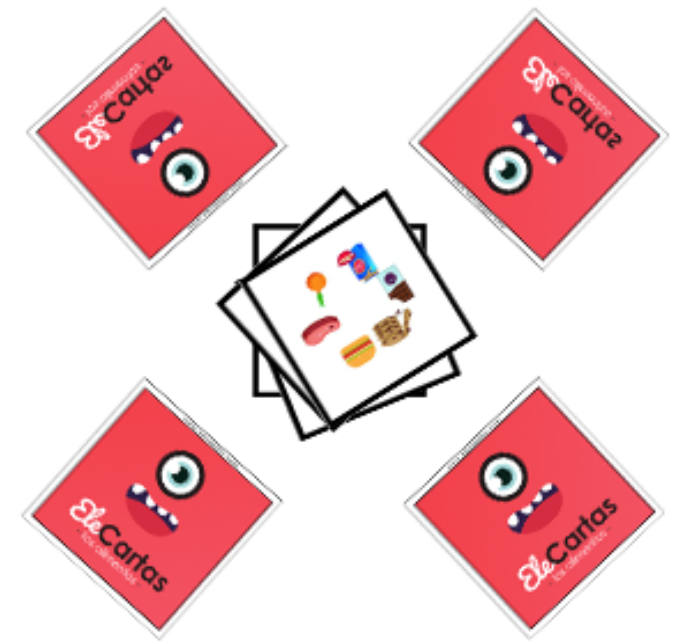


3 **Cómo se juega:** Los jugadores darán la vuelta a su carta al mismo tiempo dejándola boca arriba. Las cartas deben estar quietas, boca arriba en sus manos. Si alguien encuentra un símbolo en común entre su carta y la de otro jugador debe decirlo en voz alta (ejemplo: "¡hamburguesa!"). Entonces debes de colocar tu carta sobre la carta de otro jugador. Si tienes más de una carta encima debes fijarte en la carta superior, es decir, la visible. La ronda terminará cuando un jugador tenga todas las cartas, este jugador debe de guardar esas cartas como cartas descarte (cada jugador tiene una pila de descartes).

El regalo malvado

Se juega una ronda.

1. **Cómo se juega:** Los jugadores darán la **vuelta a sus cartas al mismo tiempo**, si se identifica algún **símbolo en común** entre las cartas del centro y la suya deberá **decir en voz alta el nombre** del símbolo (ejemplo: ¡hamburguesa!). El primero en identificar la carta debe tomarla y ponerla boca arriba en la carta del compañero con el que identificó el símbolo, aumentando su baraja. Siempre se utilizará la carta superior para jugar (es decir, la última robada). El juego se repite hasta que se agoten las cartas robadas. De ahí su nombre: el regalo malvado, ya que le das una carta a tu enemigo.
2. **Objetivo del juego:** Conseguir el menor número de cartas.



Preparación de juego: Se barajarán las cartas y se repartirá una a cada alumno, deben colocarse boca abajo, se pondrá el resto de la baraja en el centro boca arriba.

Triplete

Se juega una ronda.

1. **Preparación de juego:** Se colocará toda la baraja boca abajo en un lado.
2. **Objetivo del juego:** Conseguir la **mayor número de cartas**.
3. **Cómo jugar:** Un alumno tomará las 9 primeras cartas y las colocará boca arriba sobre la mesa (como en la imagen). Al mismo tiempo todos los jugadores tendrán que encontrar un símbolo similar en 3 cartas. Debe estar en tres cartas para crear un **triplete**. En cuanto lo encuentre, deberá decirlo en voz alta (ejemplo:) coger las 3 cartas y volver a colocar tres nuevas.



Cuando haya 9 cartas en el juego y no haya posibilidad de hacer otro triplete, el juego habrá terminado y ganará el alumno que haya conseguido más cartas.

¡APRENDE A CREAR BARAJAS DE DOBBLE CON ESTE LIBRO INTERACTIVO!



CLIC AQUÍ